

Football

Basketball

Handball

Hockey

Volleyball

Badminton

Tennis-ballon

Tennis

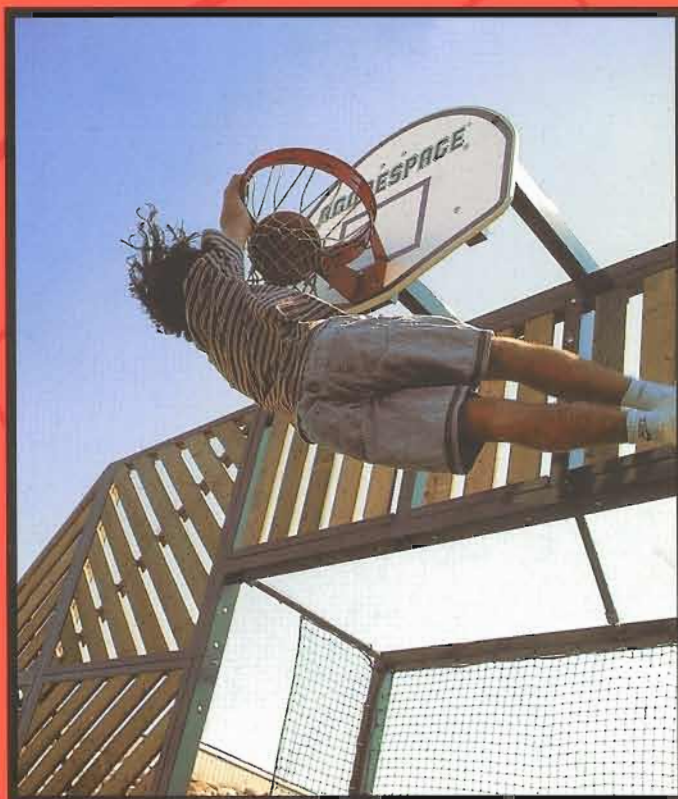
Sécurité

Solidité

Esthétisme

Convivialité

Pédagogie



**CONCEPTS
ET REGLES
DE JEUX**

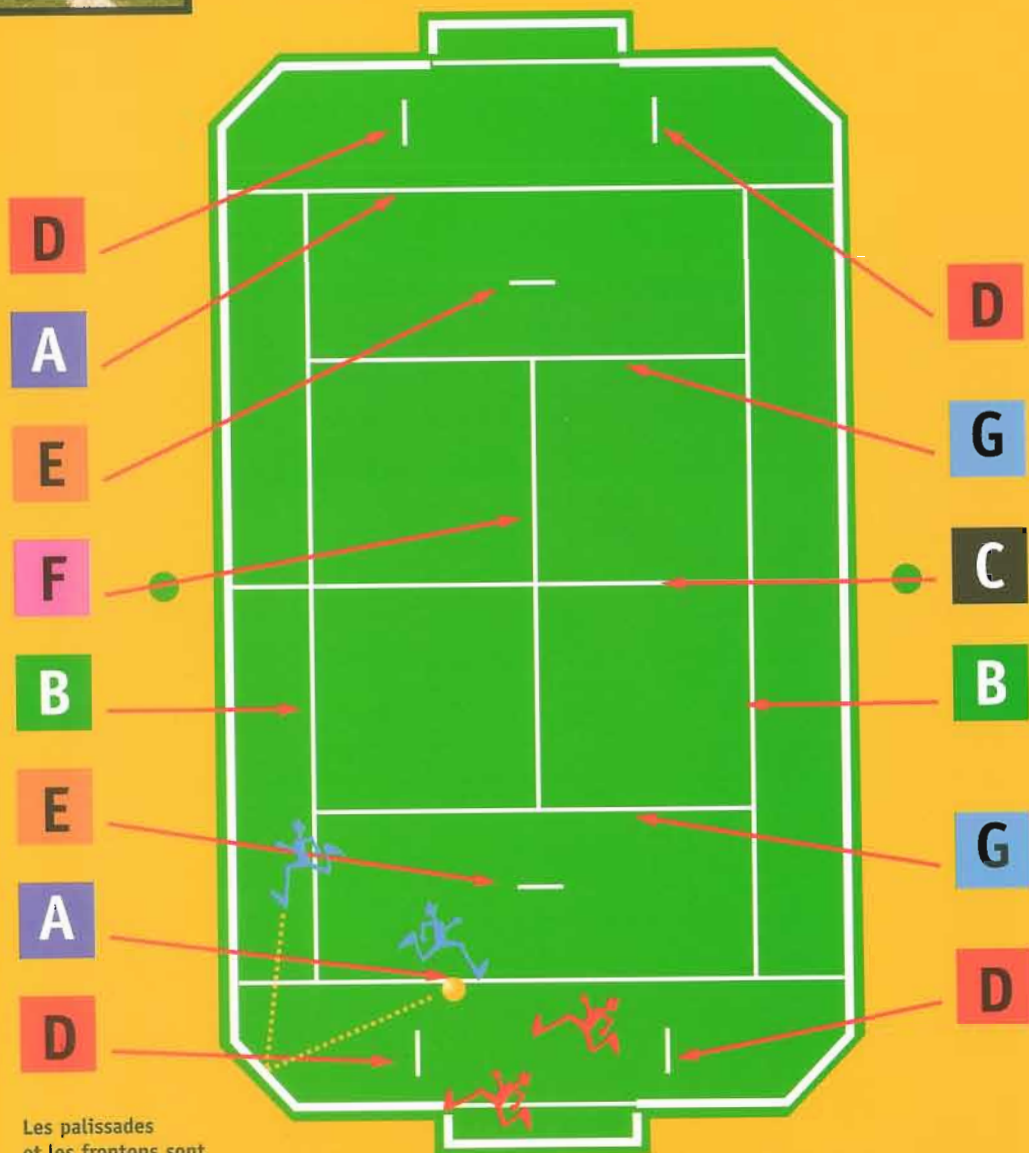
LE TRACÉ



AGORESPACE, LA SEULE MARQUE QUI PROPOSE UN VÉRITABLE TRACÉ DE LOISIRS SPORTIFS!

Le tracé pédagogique Agospace est limpide, sans aucun chevauchement de lignes, tout en permettant au moins la pratique de 8 sports.

Un tracé qui évite toute confusion et tous conflits.



Les palissades et les frontons sont des partenaires de jeu

AGORESPACE CLASSIC

● **Football**

La surface de réparation est matérialisée par la **ligne A**. Le jeu s'apparente au football en salle. La palissade Agospace joue le rôle d'un véritable partenaire supplémentaire, en l'utilisant pour se faire une passe.

● **Basket ball**

Les **incrustations D** matérialisent la raquette. L'incrustation **E** matérialise le point du lancer franc. La palissade peut servir de partenaire de jeu. La hauteur des ensembles de basket peut être réglée à **2.65m**, **2.85m**, **3.05m** pour s'adapter à tous les âges, tous les niveaux et faciliter la réussite.

● **Handball**

La zone est représentée par la **ligne A**. Le point de pénalty par l'incrustation **E**. La palissade peut servir de partenaire de jeu.

● **Hockey sur gazon**

Le gazon synthétique sablé est idéal pour la pratique de cette activité sportive. La surface de but est matérialisée par la **ligne A**. La palissade est un partenaire de jeu.

● **Volley ball**

Le terrain est matérialisé par les **lignes A** et **B**. Le filet s'installe sur les poteaux multifonctions situés à l'extérieur de votre Agospace. La hauteur du filet varie à différentes hauteurs (2,42m - 2,20m - 2m) pour s'adapter à tous les âges, tous les niveaux et faciliter la réussite.

● **Badminton**

Filet à une hauteur de 1,55 m. Le terrain est matérialisé par les **lignes G** et **B** et **F** pour la zone de service. On peut augmenter la profondeur du terrain à la **ligne A** selon le nombre de participants.

● **Tennis-ballon**

Filet en position basse. Le terrain est matérialisé par les **lignes A**, **B** et **G** pour la zone de service.

● **Tennis**

Filet en position basse. Le terrain est matérialisé par les **lignes A**, **B** et **F**, **G** pour la zone de service.

AGORESPACE BRASILIA

● Les buts brésiliens installés dans les palissades latérales augmentent encore le potentiel de jeu. Ces mini-buts permettent de disputer en même temps **2 matchs de football ou de hockey sans gardien** dans le sens de la largeur de l'Agospace. Le filet installé en position basse peut séparer les 2 zones de jeu.

MAGIC TOWER ET TWIN BALL

- Ces concepts permettent de pratiquer simultanément plusieurs activités sur une surface minimale.
- **Football/Handball/Basketball**
Ces activités se pratiquent sous forme de tirs aux buts ou aux paniers. Collectivement, ces trois activités se jouent sous forme d'attaque défense.
- **Escalade** (sur Magic Tower avec passerelle)
Les 2 échelles et la paroi de grimpe avec prises d'escalade en constituent les 3 possibilités. La plate-forme centrale peut servir à la fois de vestiaire, de tribune, de lieu de rencontre ou d'animation.

BASKETGOAL HAND

- Ce concept permet de jouer au foot, au hand et au basket sous forme de tirs au but ou au panier ou d'attaque défense.

BASKETGOAL BRASILIA

- Ce concept permet de jouer au basket, la partie pleine située sous le panneau sert de partenaire de jeu. Le mini-but situé en partie basse permet la pratique du football sans gardien. Selon le revêtement sur lequel sera installé le Basketgoal Brasilia, on peut pratiquer également le hockey et le street hockey (hockey avec rollers)

COMBISPACE

- La combinaison des divers concepts (Agorespace Classic ou Brasilia Magic Tower, Twin-Ball, Basketgoal Hand et Basketgoal Brasilia) avec poteaux multifonctions, avec ou sans palissades ou frontons permet de pratiquer tout ou partie des activités énumérées ci-contre.



LES JEUX



FOOTBALL

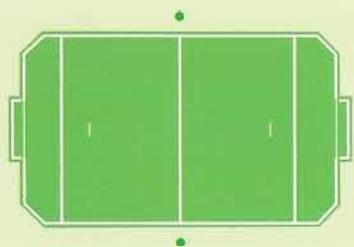


Terrain
Matériel
Joueurs
Marquage des points
Règles
Engagement
Remise en jeu

Coup franc
Pénalty

L'espace disponible à l'intérieur des palissades. La palissade, les frontons, les panneaux de basket font partie du jeu.
Ballon de football.
Les changements sont permis lors d'un arrêt de jeu. AE 3000 - 4 joueurs • AE 5000 - 5 joueurs • AE 7000 - 6 joueurs.
Un but = un point.
En cas d'égalité, prolongation et mort subite.
Milieu de terrain y compris après un but.
Au pied à l'endroit où le ballon est sorti avec adversaire à 3 mètres du ballon. Toutes les remises en jeu du gardien se font à la main.
Indirect à l'endroit de la faute. Adversaire à 3 mètres du ballon.
Pour toute faute volontaire commise sur un adversaire en position de marquer. Tir de la ligne E.

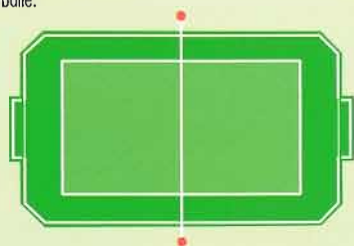
HOCKEY



Terrain
Matériel
Règles

L'espace disponible à l'intérieur des palissades. La palissade, les frontons font parties du jeu.
1 crosse par joueur avec balle de hockey ou à défaut une balle de tennis.
Adoptez les mêmes règles que celles du football avec remise en jeu à l'endroit où la balle est sortie avec adversaire à 3 mètres de la balle.

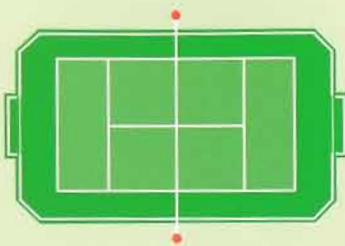
VOLLEYBALL



Terrain
Matériel
Joueurs
Marquage des points
Règles
Engagement

Il est matérialisé par les lignes A et B. Les lignes font partie de la surface de jeu.
Ballon de volleyball avec filet à une hauteur de 2 m - 2,20 m - 2,42 m.
Les changements sont permis lors d'un arrêt de jeu. AE 3000 - 4 joueurs • AE 5000 - 5 joueurs • AE 7000 - 6 joueurs.
Chaque échange gagnant vaut un point.
En cas d'égalité, prolongation et mort subite.
Derrière la ligne de fond A en frappant le ballon avec la main. Il ne doit pas sortir des limites du terrain. Le service change à chaque fois qu'une équipe perd un échange.

TENNIS-BALLON

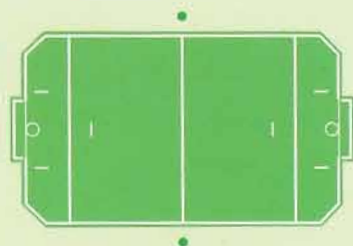


Terrain	Il est matérialisé par les lignes A et B. Les lignes font partie de la surface de jeu.
Matériel	Ballon de football. Hauteur de filet : 1 mètre.
Joueurs	Les changements sont permis lors d'un arrêt de jeu. AE 3000 - 4 joueurs • AE 5000 - 5 joueurs • AE 7000 - 6 joueurs.
Marquage des points	On ne marque des points que sur son service. En cas d'égalité, prolongation et mort subite.
Règles	Engagement au pied derrière la ligne de fond A ou G, ballon tenu dans les mains. Le service doit être jouable facilement.
Engagement	Le service doit être effectué dans la zone du terrain adverse comprise entre le filet et la ligne intermédiaire G.
Remise en jeu	Un seul rebond au départ, mais celui-ci peut être facultatif en fonction du niveau des joueurs. 3 passes maximum se font par équipe avec 2 ou 3 touches de balle maximum par joueur. Après le premier rebond de service aucun autre n'est permis dès que l'un des joueurs a touché le ballon. Il est interdit de toucher le filet, de renvoyer le ballon chez l'adversaire sur la première touche de balle lors du service, celui-ci étant jouable facilement.

TENNIS

Terrain	Identique à celui utilisé pour le tennis-ballon.
Règles	Adoptez les règles habituelles du tennis.

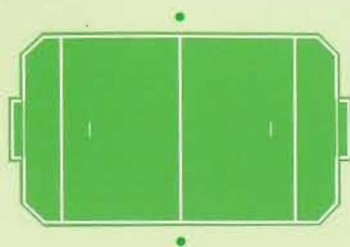
BASKETBALL



Terrain	L'espace disponible à l'intérieur des palissades. La palissade, les frontons font partie du jeu.
Matériel	Ballon de basket. Hauteur des panneaux réglable en fonction de l'âge et du niveau des joueurs. (2.65 - 2.85 - 3.05 m)
Joueurs	Les changements sont permis lors d'un arrêt de jeu. AE 3000 - 4 joueurs • AE 5000 - 5 joueurs • AE 7000 - 6 joueurs.
Marquage des point	2 points par panier et 1 point par lancer franc. 3 points par panier marqué au-delà de la ligne A.
Règles	Milieu de terrain sur entre-deux.
Engagement	Quand le ballon sort des limites du terrain de jeu, remise en jeu à la main avec pied contre la palissade et adversaire à 3 mètres.
Remise en jeu	A jouer si la faute est commise lors d'un tir au panier. Le lancer franc se joue à partir de la ligne E.
Lancer franc	

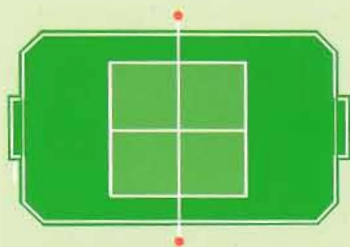
Afin de dynamiser et d'organiser au mieux vos animations, nous vous conseillons d'introduire la notion de temps de jeu plutôt que de points marqués pour définir la durée des matchs. Exemple : 2 x 8 minutes et prolongation de 3 minutes en cas d'égalité.

HANDBALL



Terrain	L'espace disponible à l'intérieur des palissades. La palissade, les frontons, les panneaux de basket font partie du jeu. La zone est matérialisée par la ligne A.
Matériel	Ballon de handball.
Joueurs	Les changements sont permis lors d'un arrêt de jeu. AE 3000 - 4 joueurs • AE 5000 - 5 joueurs • AE 7000 - 6 joueurs.
Marquage des points	Un but = un point.
Durée	
Engagement	Milieu de terrain y compris après un but.
Remise en jeu	Touche : endroit de sortie de balle avec le pied contre la palissade.
Coup franc	Adversaire à 3 mètres.
Pénalty	Tir de la ligne E.

BADMINTON



Terrain	L'espace disponible à l'intérieur des lignes B et G.
Matériel	L'espace peut-être agrandi à la ligne A, en fonction du niveau ou du nombre de joueurs.
Joueurs	Raquettes et volant.
Marquage des points	2 joueurs ou 4 joueurs.
Règles	Un volant non rattrapé ou en dehors des limites du terrain = un point. Le vainqueur est l'équipe qui totalise le plus de points.
Engagement	Le service se fait derrière la ligne G en adressant le volant dans le carré opposé de l'adversaire. Le volant ne peut en aucun cas toucher le sol avant d'être renvoyé chez l'adversaire.



CONCEPTS ET REGLES DE JEUX



www.agorespace.com



AGORSPACE

n°1 sur tous les terrains

FRANCE SUD

Immeuble Athena

74160 **Archamps**

Tél : (33) 04 50 31 07 08

Fax : (33) 04 50 31 07 09

FRANCE NORD

2A rue de l'Épargne

60200 **Compiègne**

Tél : (33) 03 44 36 09 64

Fax : (33) 03 44 36 09 63